

LES KLOPOBEKS

Des monstres crados dans la cigarette !?

GUIDE D'ANIMATION



SOMMAIRE

Une démarche de prévention inédite

- > **Le concept Klopobek**.....p.4

Mais qui sont les Klopobeks?

- > **Les Klopobeks**.....p.6
- > **La Brigade Anti Klopobek**.....p.9

Les animations Klopobek

- > **Raconter l'histoire des Klopobeks**.....p.12
- > **Jouer les parties de Klopobeks**.....p.13
- > **Jouer autour de l'univers Klopobek**.....p.16
- > **Les ateliers créatifs Klopobek**.....p.17

Qui sommes-nous ?

Les animations Klopobek sont adaptées en fonction de l'âge des enfants.

- > Raconter l'histoire des Klopobeks.....6-11 ans
- > Jouer les parties de Klopobeks.....8-17 ans
- > Jouer autour de l'univers Klopobek.....6-11 ans
- > Les ateliers créatifs Klopobek.....6-14 ans



UNE DEMARCHE DE PREVENTION INEDITE



LE CONCEPT KLOPOBEK

Prévenir la 1ère cigarette

Aujourd'hui en France, la première cigarette est fumée en moyenne à **11 ans et 8 mois** (étude "Jamais la première", Fédération française de cardiologie, 2006).

Or, "c'est en fumant avant 15 ans que l'on crée au niveau du cerveau un centre de dépendance à la nicotine" **Professeur Dautzenberg**, Président de l'Office Français de prévention du Tabagisme.

D'où l'importance d'informer dès le plus jeune âge des méfaits du tabac, avant que les enfants ne commencent à fumer.

Une information complète et drôle

Klopobek est un programme de prévention qui a nécessité deux ans de développement.

Il s'appuie notamment sur le jeu de cartes Klopobek qui permet de découvrir plus de 100 méfaits du tabac en s'amusant. L'ensemble des méfaits dénoncés a été validé par le Professeur Dautzenberg.

UN KLOPOBEK = UN MEFAIT DU TABAC

Testé pendant 8 mois avec 150 enfants et adolescents, le jeu Klopobek reprend leur langage, leurs références et leur humour pour une efficacité renforcée.

Sans jamais adopter un ton moralisateur, Klopobek sensibilise aux dangers du tabac.

Klopobek est le moyen d'initier un débat libre, sans tabou, sur le tabagisme, et la place qu'il occupe dans la vie des jeunes.

Innovation : une immersion dans un univers imaginaire qui délivre un message de prévention .

Suivez le point 

Klopobek, c'est aussi la Brigade Anti Klopobek, des héros auxquels les plus jeunes peuvent s'identifier, prouvant ainsi qu'on peut être contre la cigarette sans être ni "ringard" ni "rabat-joie".

Un projet soutenu par l'INPES

"En matière de prévention de l'initialisation au tabac, il apparaît que votre stratégie, tant sur le fond (les composantes du tabac, les manipulations des industriels, les méfaits du tabac) que sur la forme (les cartes à jouer, avec un effet collection) est particulièrement bien adaptée à votre cible de référence (les 8-12 ans). [...] Je soutiens pleinement votre démarche." P.Lamoureux, Directeur Général de l'INPES (Ministère de la santé).





**MAIS QUI SONT
LES KLOPOBEKS ?**



K

LES KLOPOBEKS

On a découvert dans la cigarette des monstres microscopiques et terriblement dangereux :

les Klopobeks

Impossible de les voir à l'œil nu, ils sortent de la cigarette dès qu'elle est allumée. Leur objectif : contaminer tout ce qui se trouve à leur portée, fumeur ou non-fumeur. Ils sont répartis en 9 tribus selon leur pouvoir de nuisance.

1 Klopobek = 1 méfait du tabac



Les Fum'tatune

Prêts à tout pour te piquer ton argent !



L'industrie du tabac gagne beaucoup d'argent en manipulant les fumeurs.

Les Zenfumeurs

Tu vas cracher ta glotte et tes poumons !



La fumée de la cigarette est dangereuse pour le fumeur et son entourage.

Les Pulakops

Ils te pourrissent à l'intérieur, et ça se sent à l'extérieur !



La cigarette donne une mauvaise odeur.

Les Tetronazz

Ces feignasses gluantes vont te rendre molasse !



La cigarette réduit nos capacités physiques.

Les Kraspeks

Molais et crasseux, ils te rendent moches comme eux !



La cigarette nous rend moches.

Les Zakros

Plantés dans ton cerveau, ces parasites ne te lâchent plus !



La cigarette crée une forte dépendance.

Les Toxix

Ces taches gluantes te transforment en labo chimique.



La cigarette contient des centaines de produits toxiques.

Les Krevars

Experts en maladies qui vont te ratatiner !



La cigarette provoque des maladies graves.

Les Mégastaz

Avec elles, n'espère aucune pitié, prépare ton testament !



Fumer provoque le cancer.



L'industrie du tabac gagne beaucoup d'argent en manipulant les fumeurs.

LES KLOPOBEKS

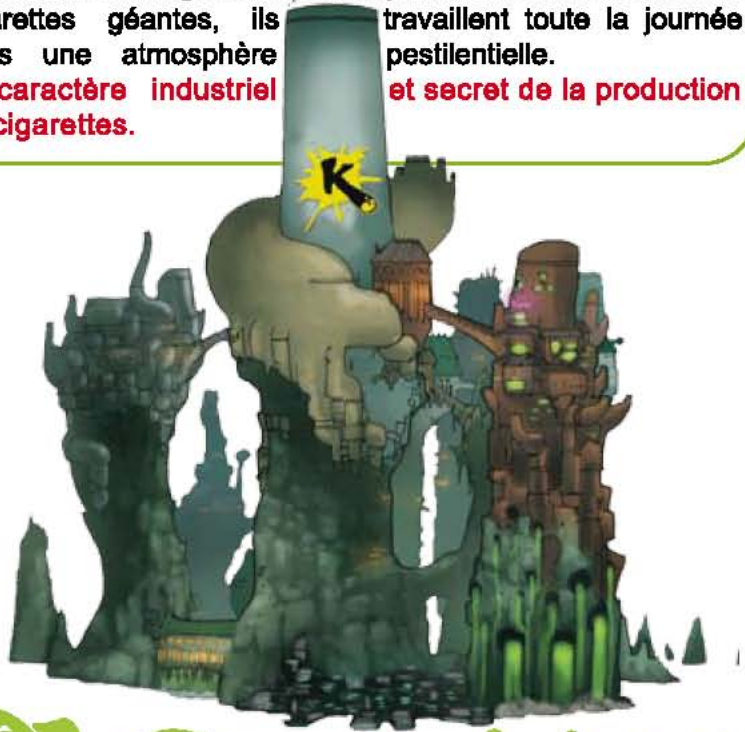
La Klopobek Kompany

L'usine la plus énorme, la plus secrète et la plus polluante du monde. Des millions de Klopobeks y sont fabriqués chaque jour pour y être injectés dans la cigarette. L'intérieur est divisé en plusieurs zones, dédiées à chacune des tribus Klopobek : la mare à Kraspeks, le bar à Toxix, le Donjon Zakros...

Visitez la Klopobek Kompany sur www.klopobek.com

Les ouvriers de l'usine s'appellent les Kloponautes. Vêtus de combinaisons oranges et blanches qui les font ressembler à des cigarettes géantes, ils travaillent toute la journée dans une atmosphère pestilentielle.

i le caractère industriel et secret de la production de cigarettes.



Le Professeur Taff

Aux manettes de la Klopobek Kompany, ce savant au cerveau brillant, mais à l'esprit malade, déambule en permanence dans la pénombre, si bien que nul n'a jamais vu ses yeux. Il ne dort jamais, ne mange jamais et n'a même pas le temps de fumer. Son unique but : créer la cigarette absolue qui contaminera l'humanité entière en une bouffée. Malade de travail, il s'épuise, mélangeant chimie et électronique, à créer sans cesse de nouvelles créatures qu'il injecte dans la cigarette.

i le cynisme et les manipulations de l'industrie du tabac



LES FUMEURS

Victimes des Klopobeks

Les fumeurs sont les malheureuses victimes des Klopobeks produits par la Klopobek Kompany. Ils pensaient pouvoir s'arrêter facilement, mais maintenant ils sont prisonniers, complètement Zakros.

Pourquoi ont-ils commencé à fumer ?

Ils ont été piégés par les mensonges des *Fum'tatune* ! Les dirigeants de la Klopobek Kompany sont prêts à tout pour écouler leurs stocks : cigarettes gratuites, publicités déguisées, fausses informations sur les dangers de la cigarette.

Ils sont tombés dans l'engrenage...

- La première fois, pour essayer la cigarette qu'un copain ou une copine leur avait proposée.
- La deuxième fois pour frimer.
- La troisième fois, parce qu'ils n'arrivent plus à s'en passer.

Beaucoup de fumeurs aimeraient bien arrêter, mais ils n'y arrivent pas.

Comment aider un jeune qui fume ?

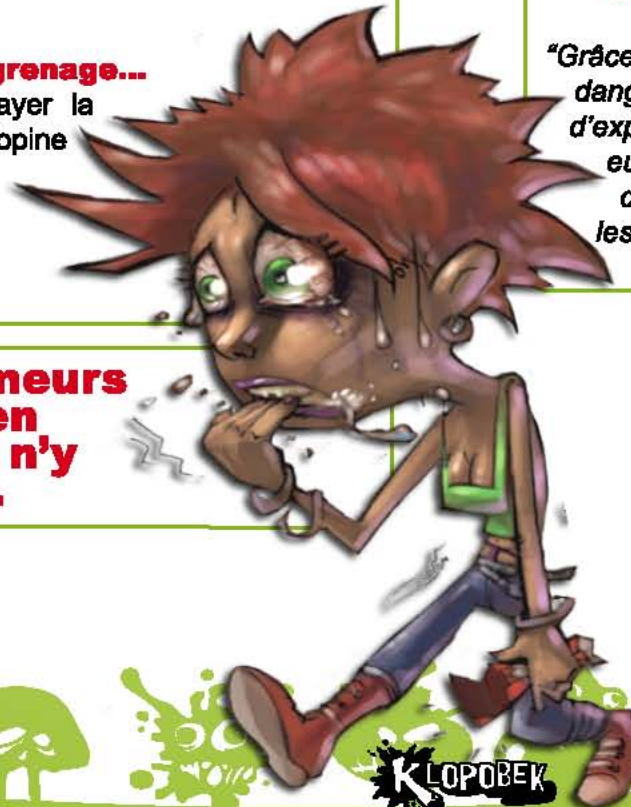
Sensibiliser sans culpabiliser

- En essayant de comprendre avec lui ce qui le pousse à fumer.
- En répondant honnêtement aux questions qu'il se pose sur le tabac.

Dans le jeu de cartes Klopobek, les cartes TAFF ATTAK (page 12) représentent les effets de la cigarette sur les fumeurs.

**+ d'informations sur
www.tabac-info-service.fr**

"Grâce au dialogue, les jeunes peuvent comprendre les dangers liés à tel type de situation, de comportement ou d'expérience, même s'ils ne les ont pas encore vécus eux-mêmes. Il est important de ne pas minimiser leurs difficultés et de saisir les occasions de les féliciter ou de les encourager sur leurs choix."



LA BRIGADE ANTI KLOPOBEK

Cette organisation top secrète s'entraîne sans relâche dans une base souterraine pour contrer la menace Klopobek.

Tout le monde peut devenir Agent de la Brigade Anti Klopobek. La mission des agents : en savoir un maximum sur les Klopobeks pour mieux leur résister...

i la possibilité de dire non au tabac.



Jimmy

11 ans.
Casse-cou, aussi téméraire que courageux, il agit d'abord et réfléchit après. Sans peur, pas forcément sans reproche, c'est le fonceur de la bande.
Il apprécie la musique bruyante autant que les jeux vidéo.

Passe-temps favori :
faire hurler Jennifer en la décoiffant.

**Le premier univers de prévention
100% ludique**



Jennifer

12 ans.

La bricoleuse du groupe dont elle est souvent la tête pensante.

Très féminine, elle met un point d'honneur à être toujours impeccable quelle que soit la situation. Ses ennemis jurés : les Kraspeks, les Klopobeks qui s'attaquent à la beauté des filles.

En civil, elle maîtrise la danse classique et le kung-fu.

Son hobby :

faire tourner Jimmy en bourrique en lui rappelant régulièrement qu'elle fait une tête de plus que lui...



LA BRIGADE ANTI KLOPOBEK

Nosmok



Instructeur de la B.A.K, c'est le coach de Jimmy et Jennifer à qui il enseigne les indispensables techniques de déKontamination et de combat Anti Klopobek.

Sa carrure de sportif masque un tempérament précieux et méticuleux... Toujours inquiet, voire froussard, il intervient quand il n'a vraiment pas le choix.

Son secret : c'est un fumeur repent! ... celui qui a fumé peut aider les autres à ne pas commencer.



L'Indik



Seul agent de Brigade infiltré dans l'usine du professeur Taff, il passe inaperçu grâce à sa tenue de Kloponaute. Celle-ci est ultra sophistiquée : web-cam, micro, scanners, autant d'outils qui lui permettent d'épier et de retransmettre ces informations aux agents de la B.A.K.

Il connaît tout sur la menace Klopobek.

POUR TOUTE QUESTION
INDIK@KLOPOBEK.COM





**LES
ANIMATIONS
KLOPOBEK**

K

RACONTER L'histoire des Klopobeks



pour introduire l'animation

Choisissez des cartes TAFF ATTAK dans le jeu Klopobek et posez la question suivante

**Mais qu'est-il arrivé aux malheureuses victimes ci-dessus ?
Ils ont été contaminés par les Klopobeks...**

Racontez l'histoire présentée précédemment.

TETRONAZZ
La cigarette réduit nos capacités physiques.



JOUER Les parties de Klopobek

Présentation des supports



Le Mégadeck (Jeu de 55 cartes avec plateau de jeu, règles, carte de membre de la BAK).



Les Boosters, recharges de 9 cartes.

Présentation des règles rapides

NB : pour plus de détails sur les règles du jeu, lisez attentivement le manuel d'entraînement (contenu dans le Mégadeck.)

BUT DU JEU

Se décontaminer en se débarrassant de toutes ses cartes en premier.

PRÉPARATION

Dans cette version simple, on joue avec 2 types de carte (détails page 14) : **Klopobek** (avec des points) et **Taff Attak** (avec un gage).

Les cartes "+..." et "-..." sont enlevées du jeu.

Chaque joueur reçoit ses cartes et les classe par tribu.

LES RÈGLES DE BASE

- À chaque fois qu'on pose une carte, on est obligé de hurler le "crl de guerre".
- À chaque faute de jeu, on pioche une carte.
- Si on ne peut pas jouer, on passe son tour.
- Le plus vieux joueur commence par poser une carte Klopobek.
- À tour de rôle, chaque joueur doit ensuite poser une carte au moins aussi puissante (points) que la précédente.
- Le tour est fini quand plus personne ne peut surenchérir. Les cartes posées repartent sous la pioche. Celui qui a posé la dernière carte entame un nouveau tour.

ZAKINS

La cigarette crée une forte dépendance.

JOUER Les parties de Klopobek



CARTE KLOPOBEK

CARTE TAFF ATTAK

Taff Attak

À tout moment, même quand ce n'est pas son tour, on peut poser une carte Taff Attak sur une carte Klopobek de la même Tribu.

- Le jeu est interrompu. N'importe qui ayant une Taff Attak de la même tribu peut répliquer. Celui qui a posé la dernière Taff Attak gagne le duel.
- Le vainqueur du duel inflige le gage qui figure sur la carte à l'adversaire de son choix.
- Le duel de gage est fini, le vainqueur débute un nouveau tour. Les cartes posées repartent sous la pioche.

CARTES EN DOUBLE : très utiles !

On peut poser à tout moment une carte identique à celle que vient de jouer un autre joueur. Le joueur de gauche continue le tour. On peut aussi poser deux cartes identiques à la suite.

CARTES MEGASTAZ : les pires de toutes !!

Elles infligent un gage horrible à une victime au choix. La victime peut détourner l'attaque avec une autre Mégastaz vers un autre joueur. Après le gage, le tour est fini.

CARTES BIG BOSS :

Gare aux gardiens de la Klopobek Kompany ! Elles se posent comme des cartes normales, mais mettent fin au tour prématurément. Celui qui pose une carte Big Boss prend la main. Il est immunisé contre toutes les Taff Attak de la tribu du Big Boss pendant toute la partie !!

CARTE DE MEMBRE DE LA B.A.K.!

Elle renvoie toutes les attaques (gages, pénalités, etc...) vers leur auteur. Il suffit de la brandir en criant "DANS TA FACE !" Une fois utilisée, elle est remise sous la pioche.





JOUER Les parties de Klopobek

POUR TOUTE QUESTION SUR LES RÈGLES, ÉCRIVREZ À
MONSIEURMUTH@KLOPOBEK.COM

Organisation du tournoi

1ère manche

- Par groupe de 6 avec 1 pack 6 joueurs (1 Mégadeck + 2 pochettes).
- 8 cartes par joueur + pioche.

Attention !

- > **Carte posée, carte jouée.**
- > **Une carte recouverte ne fait plus effet.**
- > **A chaque faute de jeu, obligation de piocher une carte.**

2ème manche

Les vainqueurs (Klokillers) s'affrontent en finale. Toutes les cartes sont utilisées. Le gagnant devient Klokiller géant.



1 pack 6 joueurs par groupe ou 1 Mégadeck si les groupes sont seulement de 4 joueurs.



Pas de limites au nombre de groupes.



1h15 : Explication (15') + tour de chauffe (20') + 2 manches (2x20').

Questions fréquentes

Combien de temps dure une partie de Klopobek ?
10-20 minutes.

Peut-on jouer un Klopobek d'une autre tribu que celui qui vient d'être posé ? Oui, l'obligation de jouer une carte de la même tribu ne s'applique qu'aux Taff Attak.

Que faire si je ne peux pas jouer lors de mon tour de jeu ?
Si tu ne peux ou ne veux pas jouer, tu passes ton tour.

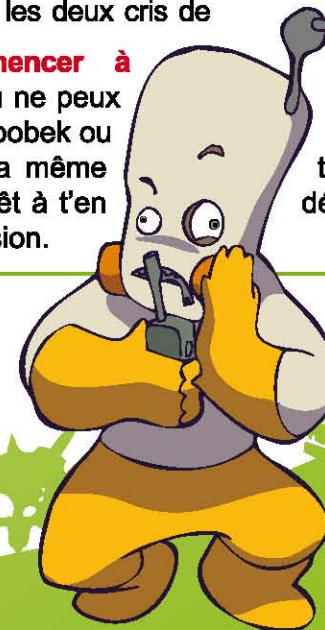
Que faire si personne ne peut commencer un nouveau tour ? Tout le monde pioche une carte.

Quand puis-je poser une carte Taff Attak ? Tu peux poser une carte Taff Attak sur un Klopobek ou sur une autre Taff Attak de la même tribu même quand ce n'est pas ton tour.

Puis-je poser une Taff Attak sur mon propre Klopobek ? Bien sûr, mais tu dois poser les deux cartes l'une après l'autre, et bien prononcer les deux cris de guerre.

Puis-je commencer à Attak ? Non, tu ne peux que sur un Klopobek ou posée, et de la même que tu as intérêt à t'en tu en as l'occasion.

Jeux par une Taff Attak
poser une Taff Attak déjà une Taff Attak déjà tribu. C'est pour ça débarrasser dès que



KREVAR

**La cigarette provoque
des maladies graves.**

JOUER Autour de l'univers Klopobek

**LISTE COMPLÈTE DES 110 MÉFAITS
DU TABAC ILLUSTRÉS PAR KLOPOBEK
DISPONIBLE SUR DEMANDE**

Petits jeux de mémorisation des méfaits du tabac

Un Klopobek, une tribu

But du jeu : savoir associer un Klopobek à sa tribu. L'animateur donne un nom de Klopobek. Il faut donner le plus vite possible le nom de la tribu à laquelle il appartient et en expliquer les méfaits. Le premier qui trouve marque un point.

Mémoriser les Klopobeks

L'animateur étale une quinzaine de cartes sur la table. Les joueurs ont une minute pour bien les regarder, ensuite l'animateur les récupère toutes. Chacun à leur tour, les jeunes doivent donner un nom de Klopobek présent sur la table et en décrire les méfaits. Le premier qui ne sait pas est éliminé. Ensuite, on recommence avec 15 nouvelles cartes.

Concours de cris de guerre

On distribue à chaque joueur une dizaine de cartes. On annonce le nom d'une tribu au hasard. Le premier qui pose un Klopobek de la tribu correspondante en hurlant le cri de guerre marque un point.

 1 Mégadeck

 Pas de limites au nombre de joueurs

 5 à 15 minutes par animation



KLOPOBEK

CREER Les ateliers créatifs Klopobek

Invente et dessine ton Klopobek

Chaque jeune invente son propre Klopobek (nom, méfait et cri de guerre) et le dessine.
L'atelier peut être précédé d'une recherche sur internet pour lister les méfaits du tabac.

i Les jeunes dessinent souvent des dangers considérés comme secondaires (mauvaise haleine, teint gris, sourire abîmé). Ces méfaits esthétiques, que chacun peut constater sur les fumeurs, contribuent plus qu'on ne l'imagine à la décision de ne pas commencer à fumer.

Atelier d'écriture

Les jeunes écrivent des histoires mettant en scène les personnages de l'univers KLOPOBEK.
Que le texte soit rédigé individuellement ou en groupe, il peut faire l'objet d'une mise en commun collective sous forme de lecture à haute voix ou de composition d'un recueil de textes (illustré).


Atelier théâtre


Les jeunes écrivent et jouent des saynettes mettant en scène les personnages de l'univers KLOPOBEK.
Les plus petits pourront également concevoir des déguisements pour ressembler à un des héros de la Brigade Anti-Klopobek ou incarner une des tribus de Klopobek.

i Insister sur le fait que les fumeurs sont des victimes des mensonges de l'industrie du tabac et de la puissante dépendance générée par la nicotine.



 Papier, crayons...

 Pas de limite au nombre de joueurs

 30 à 60 min

MEGASTAZ

Fumer provoque le cancer.

KLOPOBEK

QUI SOMMES-NOUS ?

Nos objectifs

Ce guide est édité par **Le Cavernamuth**



Son ambition

**RENDRE LA PREVENTION
DIVERTISSANTE**

Le Cavernamuth crée et développe des COMMUNICATIONS LUDIQUES ET PREVENTIVES dans les domaines de la santé, de la citoyenneté, et de l'environnement.

+ d'infos sur www.lecavernamuth.com

Nos programmes de prévention

KLOPOBEK

Le premier univers de divertissement familial sensibilisant aux dangers de la cigarette.

WWW.KLOPOBEK.COM

> En développement

LOU LA PETITE GOUTTE D'EAU

Un univers créé par et pour les enfants des 5 continents pour les sensibiliser à la protection de l'eau.

FOODIZ

Un dessin animé pour transmettre de meilleures habitudes alimentaires aux enfants.

En partenariat avec :



Institut de Recherche Prévention Santé

Contactez nous !

Le Cavernamuth

Ywan PENVERN

76 bd St Michel 75006 PARIS

☎ 01 55 42 79 96 📠 06 30 93 38 41

@ypenvern@klopobek.fr